هذه نسختي

كل مغامرة تحتاج إلى بطل… وهذا البطل هو أنت!

اسمي: .....

عمري: ..... **بدأت المغامرة في:** .....

ارسم نفسك هنا!

أهلًا يا بطل!
خذ ألوانك، ودع خيالك يبدأ المغامرة.

ما الرمز التالي؟

رتّب طاقة الآلة! اقرأ من اليمين إلى اليسار، واختر ما يكمل النمط.

1

أ ب ج

2

أ ب ج

3

أ ب ج

4

أ ب ج

5

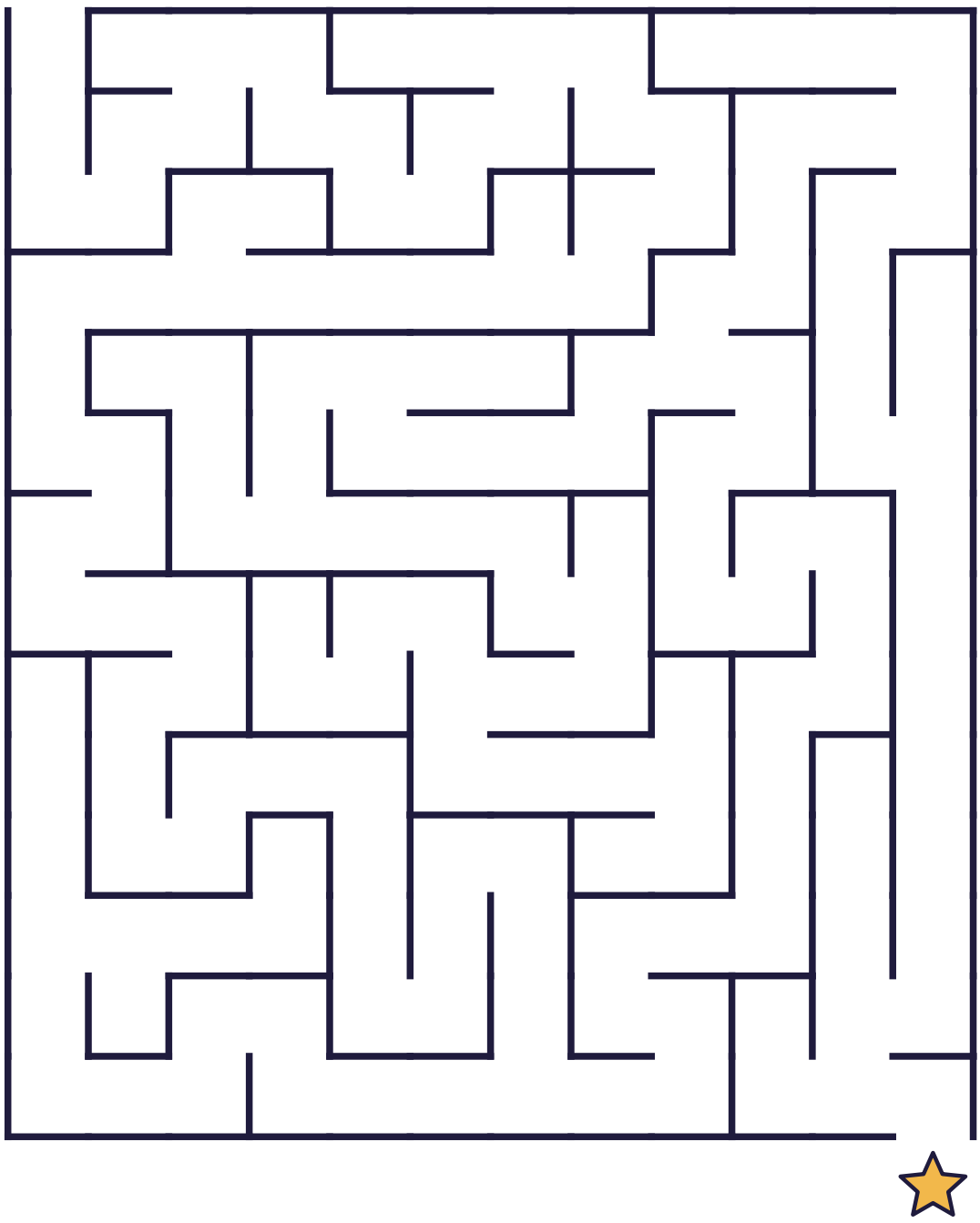
أ ب ج

ساعد زياد يصل إلى الكنز

اتبع الممرات من السهم إلى النجمة، دون عبور الجدران.

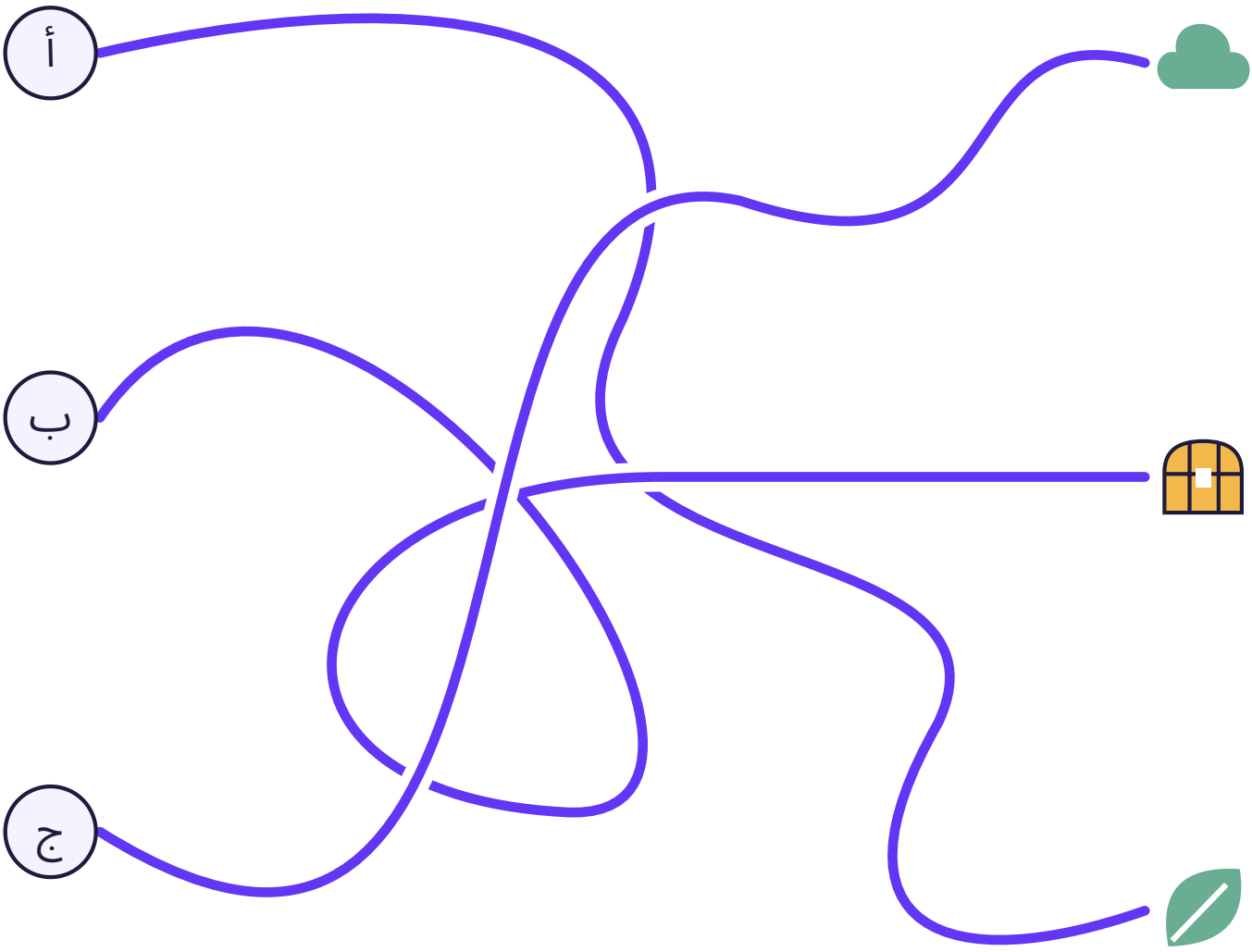
البداية

الكنز



أي طريق يصل للكنز؟

تتبّع الخطوط بقلمك. عند التقاطع، تابع الخط نفسه.



الطريق الذي اخترته: .....

نجمة زياد أصبحت قريبة! لوّنها بعد إكمال مهمته، ثم قابل ليث.